**بیژن قهرمانی**

پست الکترونیکی: bijan.ghahremani@gmail.com

سایت شخصی: http://www.ghahremani.info

الف – تحصیلات

- دانشجوی دکتری مهندسی کامپیوتر دانشگاه علم و صنعت ایران (موضوع رساله: ذخیره‌سازی تطبیقی داده‌های خط‌سیر اشیاء متحرک جهت پاسخگویی به پرس و جوهای مرتبط – معدل کل: 18.00 – رتبه سوم ورودی)

- کارشناسی ارشد مهندسی کامپیوتر دانشگاه علم و صنعت ایران (موضوع پایان نامه: راه‌کاری برای جستجوی نزدیک‌ترین همسایه‌ها به گروهی از پرس و جوها – معدل کل: 17.35)

- کارشناسی مهندسی کامپیوتر دانشگاه علم و صنعت ایران (معدل کل: 16.25 – ممتاز آموزشی)

- دیپلم ریاضی-فیزیک از دبیرستان علامه حلی همدان (معدل کل: 18.60)

ب – علایق پژوهشی

- پایگاه داده‌های فضایی-زمانی و جستجوی نزدیک‌ترین همسایه

- پردازش داده‌های حجیم و داده‌کاوی

- تئوری گراف و بازیابی اطلاعات

- ساختمان‌داده‌ها، الگوریتم و پایگاه داده‌ها

پ – جوایز و افتخارات

- کسب رتبه سوم ورودی‌های سال 1392 در مقطع دکتری دانشکده کامپیوتر، 1394

- کسب رتبه 42 کنکور سراسری مقطع دکتری در رشته مهندسی کامپیوتر، 1392

- کسب رتبه 176 کنکور سراسری مقطع کارشناسی ارشد در رشته مهندسی کامپیوتر، 1390

- کسب سهمیه ممتاز آموزشی برای ورود به مقطع کارشناسی ارشد در مقطع کارشناسی، 1390

ت – تالیف مقالات پژوهشی

- M.R. Abbasifard, **B. Ghahremani** and H. Naderi, "A Survey on Nearest Neighbor Search Methods", International Journal of Computer Applications, vol. 95, no. 25, pp. 39-52, 2014.

- محمدرضا عباسی فرد، **بیژن قهرمانی**، حسن نادری، "راه‌کاری جدید مبتنی بر جستجوی نزدیک‌ترین همسایه جهت افزایش عملکرد نیروهای امدادی"، هفتمین کنفرانس علمی فرماندهی و کنترل ایران (C4I)، دانشگاه امام حسین (ع)، تهران، ایران، آذرماه 1392.

ث – سوابق تدریس

1395 – 1394 مرکز آموزش عالی ادیبان (رشته مهندسی کامپیوتر)

1394 – 1392 مرکز آموزش عالی اوج (رشته مهندسی کامپیوتر)

1393 – 1391 دانشگاه علم و صنعت ایران، دانشکده کامپیوتر (رشته مهندسی کامپیوتر)

1392 مرکز آموزش عالی ادیبان (رشته مهندسی کامپیوتر)

1392 دانشگاه علم و صنعت ایران، مرکز آموزش الکترونیکی (رشته مهندسی کامپیوتر)

ج – عضویت‌ها

- عضو آزمایشگاه پایگاه داده‌های اشیاء متحرک، دانشگاه علم و صنعت ایران، 1392 تا کنون

- عضو آزمایشگاه ذخیره، بازیابی و مدیریت اطلاعات، دانشگاه علم و صنعت ایران، 1389 تا 1392

- کارگاه آموزشی طراحی و پیاده‌سازی بازی‌های کامپیوتری، دانشگاه علم و صنعت ایران، 1389

- شرکت در سی و چهارمین مسابقات بین المللی برنامه‌نویسی ACM، دانشگاه صنعتی شریف، 1387

چ – سوابق حرفه‌ای

- طراحی و پیاده‌سازی سیستم مدیریت نگهداری لکوموتیوهای قطارها، 1393

- پیاده‌سازی سیستم آموزشی مبتنی بر وب، شرکت توسعه‌گر شبیه‌ساز، 1389

- شبیه‌سازی و پیاده‌سازی پروتکل DHCP شخصی‌سازی شده، 1389

- طراحی و پیاده‌سازی سیستم مدیریت محتوا مبتنی بر وب، 1388

- طراحی و پیاده‌سازی بازی دو بعدی تعقیب و گریز، 1388

- طراحی و پیاده‌سازی سیستم تشخیص چهره در تصاویر و فیلم‌ها، 1387

ح – مهارت‌ها

- زبان‌های برنامه‌نویسی C++، C#، Java، XML، PHP و JQuery

- پایگاه داده‌های SQL Server، Postgre SQL، MySQL، Neo4j و MongoDB

- محیط‌های پردازش موازی CILK و Java Thread و پردازش توزیعی Hadoop

- نرم‌افزارهای توسعه Visual Paradigm، Rational Rose، SVN، GIT، Doxygen، NUnit و SimpleTest

- محیط‌های شبیه‌سازی Arena و Opnet

- محیط طراحی بازی Microsoft XNA Game Studio

- نرم‌افزارهای PSpice و ModelSim و زبان Verilog برای کار با سخت‌افزار

خ – زبان خارجی

- مسلط به زبان انگلیسی (آزمون msrt: نمره 67)

- آشنایی با زبان عربی